



インストール方法まとめ

- Adobe 版インストール方法
- OFX 版インストール方法
- Floatingライセンスセットアップマニュアル

● Adobe 版インストール方法

Windows の場合

プラグインのインストール

- ・ 拡張子.aex で示されるファイルがプラグイン本体です (Foundation なら SW_foundation.aex)
- ・ これを C:\ProgramFiles\Adobe\Common\Plug-ins\7.0\MediaCore に配置します。(フォルダがない場合があるので、その場合は作成してください)

ライセンスファイルのインストール

- ・ MAC アドレスを取得して販売代理店に提出してください。
- ・ ライセンスファイルが発行されるので、そのライセンスファイルをプラグインと同じフォルダ C:\Program Files\Adobe\Common\Plug-ins\7.0\MediaCore に配置します。

macOS の場合

プラグインのインストール

- ・ 拡張子.plugin で示されるパッケージがプラグイン本体です (Foundation なら SW_foundation.plugin)
- ・ これを /Library/ApplicationSupport/Adobe/Common/Plug-ins/7.0/MediaCore に配置します。(フォルダがない場合があるので、その場合は作成してください)

ライセンスファイルのインストール

- ・ MAC アドレスを取得して販売代理店に提出してください。
- ・ ライセンスファイルが発行されるので、そのライセンスファイルをプラグインと同じフォルダ /Library/ApplicationSupport/Adobe/Common/Plug-ins/7.0/MediaCore に配置します。

● OFX 版インストール方法

- sw_foundation.ofx.bundle (Foundation の場合) というフォルダ全体がプラグインを構成しています。macOS ではパッケージとして認識されて、中は特別な手順を踏まないと見えません。この中に Windows, Linux, macOS のバイナリが全て格納されているので、どの OS でも同じパッケージを利用することができます。

プラグインのインストール

- sw_foundation.ofx.bundle (Foundation の場合) を以下の場所に配置してください。
(下記のフォルダは基本的に存在しないため、自ら作成してください)

Windows:

C:\ProgramFiles\CommonFiles\OFX\Plugins

macOS:

/Library/OFX/Plugins

Linux:

/usr/OFX/Plugins

ライセンスファイルのインストール

- MAC アドレスを取得して販売代理店に提出してください。
- ライセンスファイルが発行されるので、そのライセンスファイルをプラグインと同じ場所に配置してください。

Windows:

C:\ProgramFiles\CommonFiles\OFX\Plugins

macOS:

/Library/OFX/Plugins

Linux:

/usr/OFX/Plugins

● Floating ライセンスセットアップマニュアル

・まず以下のものが揃っていることを確認します。

- プラグイン本体
- クライアント用フローティングライセンスファイル
- ライセンスサーバ
- フローティングライセンスファイル

・プラグイン本体はノードロックのものと同じのものであり、同一の場所に配置してください。

・各クライアントにライセンスサーバの場所とポート番号を伝えるために、クライアント用フローティングライセンスファイルをプラグインと同じ場所に設置します。

・実行ファイル rlm がライセンスサーバです。これとフローティングライセンスを同一フォルダに設置し、コマンドラインから起動してください。(必要に応じてデーモン化してください)

・適宜ファイアウォールを開けてください。

・ポートが被ってしまった場合は、各クライアントに配置したクライアント用ライセンスファイルと、フローティングライセンスファイルを編集してポート番号を変更することで使用ポートを変えることができます。